

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Morthëan Ombreciel**

Joueur : **Eril**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : Grand et musclé, Morthëan semble toujours alerte, sur le qui-vive.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Fort x2

Ouïe fine

Nez fin

Désavantages

Lent desprit

Fragile

Pauvre

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/13 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 8/14 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 6/12 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 7/13 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Tente _____
 Torches _____
 Cordes _____
 Nécessaire de survie _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Né dans la Forêt des Soupirs, Mòrthéan n'a jamais considéré le Duché de Tulg comme son foyer ; appartenant à une famille nomade, vivant de la chasse ou comme guide pour les voyageurs et les caravanes, il est naturel pour lui de considérer comme chez lui le lieu où il monte sa tente. Il a quitté sa famille il y a de cela plusieurs années car selon la tradition familiale, il était temps pour lui de choisir sa route, littéralement, et de construire son propre avenir, sa propre famille. Malgré cela, après presque dix années d'errance sur les terres de Tri-Kazel, il affronte encore les périls quotidiens et les dangers de toutes sortes, seul.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

