

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Morthëan Ombreciel

Joueur: Eril

Sexe: H Âge: 27 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Grand et musclé, Morthëan semble toujours alerte, sur le qui-vive, comme s'il attendait que le

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 5

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

Fort x2

Ouïe fine

Nez fin

### Désavantages

Lent desprit

Fragile

Pauvre

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/13 Def : 13 Rap : 10



Offensive

Att : 8/14 Def : 12 Rap : 10



Défensive

Att : 6/12 Def : 14 Rap : 10



Rapide

Att : 7/13 Def : 12 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Tente

Torches

Cordes

Nécessaire de survie



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence

Né dans la Forêt des Soupîrs, Mòrthéan n'a jamais considéré le Duché de Tulg comme son foyer ; appartenant à une famille nomade, vivant de la chasse ou comme guide pour les voyageurs et les caravanes, il est naturel pour lui de considérer comme chez lui le lieu où il monte sa tente. Il a quitté sa famille il y a de cela plusieurs années car selon la tradition familiale, il était temps pour lui de choisir sa route, littéralement, et de construire son propre avenir, sa propre famille. Malgré cela, après presque dix années d'errance sur les terres de Tri-Kazel, il affronte encore les périls quotidiens et les dangers de toutes sortes, seul.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Austère

## Travers


Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

