

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Chunder**

Joueur: **Draak**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Demorthèn Heal CAC**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Vif desprit

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Arc \_\_\_\_\_ dom: 2  
 Carath \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 7/2 Def: 15 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Kit de chirurgie \_\_\_\_\_

Pierres oghamiques de la Terre \_\_\_\_\_

Pierres oghamiques de la Vie \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

Parade \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

# ⊕ Miracles mineurs:

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur

Fervent défenseur de l'arbre vie depuis toujours, sa dévotion et son fanatisme a s'acquitter de sa tache divine lui a attirer les foudres de nombreux ennemis. Thunder doit tenir son rôle et peu importe les choix moraux a effectuer. Cette controverse le pousse a être exclu par certains et admirer par d'autres. Il connaît par cœur sa région grâce a son statut de Demorthen et sa vocation a vouloir découvrir et anéantir les ennemis de la nature. Son enfance stricte auprès du maître armurier du village lui a permis de forger sa carapace et son caractère.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Fier*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A tuer 4 magientistes a lui seul alors qu'ils voulaient détruire un morceau de l'arbre sacré. A démantelé un réseau de trafiquant visant a récupérer des menhirs reconnus magiques par leurs vertus curatives.

