

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Thunder**

Joueur: **Draak**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Demorthèn Heal CAC**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Vif d'esprit

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arc dom : 2  
 Carath dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/4 Def : 13 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/6 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/2 Def : 15 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/4 Def : 11 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Kit de chirurgie \_\_\_\_\_  
 Pierres oghamiques de la Terre \_\_\_\_\_  
 Pierres oghamiques de la Vie \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur

Fervent défenseur de l'arbre vie depuis toujours, sa dévotion et son fanatisme a s'acquitter de sa tache divine lui a attirer les foudres de nombreux ennemis. Thunder doit tenir son rôle et peu importe les choix moraux a effectuer. Cette controverse le pousse a être exclu par certains et admirer par d'autres. Il connait par cœur sa région grâce a son statut de Demorthen et sa vocation a vouloir découvrir et anéantir les ennemis de la nature. Son enfance stricte auprès du maitre armurier du village lui a permis de forgé sa carapace et son caractère.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Fier*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A tuer 4 magientistes a lui seul alors qu'ils voulaient détruire un morceau de l'arbre sacré. A démantelé un réseau de trafiquant visant a récupérer des menhirs reconnus magiques par leurs vertus curatives.

