

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Morthaën**

Joueur: **Eril**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Investigateur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Ideal: **1**

### Avantages

Ouïe fine x2

### Désavantages

Lent desprit x2

Lent

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Vigilance **6**

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/10 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 9/12 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 5/8 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 7/10 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Austère

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

