

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Myrta'th

Joueur: Eril

Sexe: H Âge: 27 Peuple: Tarish

Métier: Investigateur

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc: Survie 6

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/10 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 9/12 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 5/8 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 7/10 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Ascétique

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

