

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Élire Heuncon

Joueur: guillaume

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 2

### Avantages

Allié isolé

Intuitif

Leste

Instinct de survie

### Désavantages

Douillet

Ennemi

Traumatisme

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc:

Disc:

### Discretion

●●OOO+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●OO+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

Gourde \_\_\_\_\_  
 torche \_\_\_\_\_  
 nourriture \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Pauvreté

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Influencable

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---