

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Bob Major**

Joueur : **Teamoniaque**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Guerrier musculeux de 1 m 90, il n'est jamais dehors sans son armure et ne met jamais de casque

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Fort

Instinct de survie **x2**

### Désavantages

Dépendance

Laid

Aqueusie **x2**

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **5**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Endurance

6

Disc :

Disc :

### Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :  
\_\_\_\_\_ dom :  
\_\_\_\_\_ dom :  
\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/8 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 11/8 Def : 6 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Bouclier Osag (1)  
Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

un sac contenant : \_\_\_\_\_  
-un paquet de 10 cigares \_\_\_\_\_  
-5 viande séché \_\_\_\_\_  
-une gourde d'eau \_\_\_\_\_  
-et une bourse d'or \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise  
0 \_\_\_\_\_  Azur  
0 \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
Flux végétal  
00000 00000 00000  
Flux organique  
00000 00000 00000  
Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur

Bob connue sous "Major Bob le conquérant" était un chef d'armée reconnue pour sa grande force et bravoure, il n'avais que 25 ans quand il est devenue chef d'armée grâce sa progression rapide part l'aide de ses parent de familles noble et ses aptitude de combat hors du commun. Mais a ses 30 ans un accident a u lieux et il as démissionné et a déserté la noblesse pour aller erré en tant que misérable mercenaire ailleurs.

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Renfermé

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 100

Faits marquants : L'accident... Un jour il perdis sa toute première bataille et en rentrent chez lui ses parent l'on renier car il leur était utile que par sa popularité et pas part sa beauté répugnante que ses parent n'avais jamais accepté.... Il lui disse que cette bataille perdu était la fin d'une sorte de légende a l'égard de Bob... Bob étant poignarder part sa défaite.... le reniement de ses parent et la noblesse qui la utiliser était de trop...

