

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dwinell**

Joueur : **Melyna**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Artisan**

Description : Dwinell fait 1m70 et a un corp assez élancée, elle transporte avec elle toujours deux tenue dif

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Ouïe fine

Désavantages

Maladroite x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Bijouterie 6

Disc : Confection 6

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/4 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 6/7 Def: 6 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 0/1 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 3/4 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Dwinell a vécu avec ses parents à travers les villes et pays, elle y a appris à se débrouiller dans la nature. En devenant adulte et à décider de devenir artisane sans prétention qui fabrique bijoux et vêtements en tout genre. Elle aime voyager de temps à autres et chercher les meilleurs matières premières à des prix défiant toute concurrence pour pouvoir revendre à une raisonnable et continuer à financer ses voyages.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Originale**

Défaut : Immorale

Travers


Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : Son frère étant petit c'est fait piétiner par un troupeau de cheveaux sauvage apeuré par des chasseur. Il a malheureusement succombé.

