

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Caracole

Joueur: Kelly

Sexe: F Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Malandrin

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 5

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

Charismatique

Intuitive

Leste

### Désavantages

Douillette

Ennemi

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Mimétisme

Disc:

Disc:

#### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

● 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/4 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 6/7 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 0/1 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/4 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Chance

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Excentrique*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---