

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cerummuel

Joueur : Benoît

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Boiteux

Faible

Myope

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 1/0 Def : 13 Rap : 5

⊗ Offensive
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 5

⊗ Défensive
Att : -1/-2 Def : 15 Rap : 5

⊗ Rapide
Att : 1/0 Def : 11 Rap : 7

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

Tunique de laine _____

Manteau de fourrure _____

Bottes de marche _____

Ceinture de cuir _____

Braies de laine _____

Chemise de lin _____

Tablier de cuir _____

Chapeau fourré _____

Gant de cuir _____

Gilet de fourrure _____

Besace _____

Pain de savon _____

Outre en peau _____

Bourse en peau _____

Flasque de métal _____

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Austère

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :