

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gilano Alhuin**

Joueur : **Valentin**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **3**

Ouïe fine

### Désavantages

Lent desprit **x2**

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres **6**

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 8/7 Def : 14 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 10/9 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/5 Def : 16 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 8/7 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Armure: Cotte de cuir cloutée

Vêtement: Cape de laine avec

capuche, botte de marche et

cuissarde, tunique de laine,

ceinture en cuir

Armes: Dague\*2, couteau de

lancer\*4, arbalète, carquois,

carreaux\*24, glaive continental

Diligence: Mule

Malle: Tenue de pauvre, tenue

de riche, perruque, outre de peau

(2L)

Matériel de survie: Duvet

Provision alimentaire: Pain\*3,

tourte\*2, viande séchée, eau

(2L), avoine\*7

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 9 / 9

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

