

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Katniss**

Joueur : **Bérengère**

Sexe : **F** Âge : **31** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Aisance financière **2**

Bonne vue

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Lente d'esprit

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **8**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation **6**

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Escalade **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 6/10 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Armure: Cotte de cuir clouté

Vêtements: Cape de laine,

tunique de laine, braie de

laine, bottine de marche,

gant en cuir, ceinture en cuir

Armes: Dague, arc, carquois,

flèches*24

Besace: Outre de peau (2L),

bourse, bol, couvert en bois,

carnet vierge (50p), fusain

Matériel de survie: Duvet,

grappin, cordes (10m),

briquet, fil de fer (2m),

hameçon, canne à pêche

Provision alimentaire:

Viandes*1, légumes*1,

fruits*1 pain*1, pot de

miel*1



Trésor

8



Braise

3



Azur

4



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Imprudence

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

