

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Eivin**

Joueur : **Antonin**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : Grande blessure cicatrisée sur les côtes gauches.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière 1

Bonne vue

Fort

Nez fin

Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Arc dom : 2
- Francisque dom : 2
- Hache de bataille dom : 3
- _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard
Att : 11/12 Def : 12 Rap : 9
- Offensive
Att : 13/14 Def : 10 Rap : 9
- Défensive
Att : 9/10 Def : 14 Rap : 9
- Rapide
Att : 11/12 Def : 10 Rap : 11
- Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

- Armure: Armure continentale
- Vêtements: Manteau de fourrure, braie de laine, ceinture, botte de marche
- Armes: Arc, carquois, flèches*24
- franciques*3, hache de bataille, couteau
- Sac à dos: Outre de peau*2 (2L)
- bourse, marmite, assiette
- Matériel de survie: Tente, duvet

- grappin, cordes (5m)
- Provisions alimentaires: Viande séchées (3), cervoise (2L)

Trésor

- 7 Braise
- 1 Azur
- 1 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

- Combat à 2 armes
- Parade

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

- _____
- _____

Miracles mineurs :

- _____
- _____

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Eivin est un Osag originaire des terres de Déas. Grand, d'une carrure imposante et possédant une longue chevelure dorée. Dès l'âge de 16ans, il était considéré comme le plus grand chasseur de son clan suite à la "Grand chasse" annuelle organisée dans les terre des Déas. Malgré le faite d'avoir été considéré comme le plus grand chasseur de sa génération, la Bête lui avait infligé une grave blessure, qui s'infecta, se généralisa et l'emmena à l'article de la mort. Cependant, c'est quand ces jours étaient compté que le Demorthèn de son clan trouva le moyen de le sauver. Suite à sa victoire contre la mort, Eivin continua à effectuer la "Grande chasse" pendant plusieurs années et c'est à l'âge de 22ans qu'il décida de partir en voyage, cherchant des défis digne de lui.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Durant son voyage, Eivin a accompli différentes tâches, différents exploits de plus ou moins grandes envergures. Au fil des années, il s'est fait un nom dans le royaume de Tri-kazel : Eivin le Colosse. De par ses exploits des rumeurs sur lui ont commencé à monté. Il est dit dans certaines contrées, qu'Eivin le Colosse tuait ses ennemis en leurs broyant le crâne et se délectait ensuite de leurs sangs.

