

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eivin**

Joueur : **Antonin**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : Grande blessure cicatrisée sur les côtes gauches.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière 1

Bonne vue

Fort

Nez fin

Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Francisque dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
 Att : 11/12 Def : 12 Rap : 9
 Offensive
 Att : 13/14 Def : 10 Rap : 9
 Défensive
 Att : 9/10 Def : 14 Rap : 9
 Rapide
 Att : 11/12 Def : 10 Rap : 11
 Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)






Équipement

-Armure: Armure continentale
 -Vêtements: Manteau de fourrure,
 -braie de laine, ceinture, botte de
 -marche
 -Armes: Arc, carquois, flèches*24
 -franciques*3, hache de bataille,
 -couteau
 -Sac à dos: Outre de peau*2 (2L)
 -bourse, marmite, assiette
 -Matériel de survie: Tente, duvet

-grappin, cordes (5m)
 -Provisions alimentaires: Viande
 -séchées (3), cervoise (2L)

Trésor

7  Braise
 1  Azur
 1  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes
 Parade

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Eivin est un Osag originaire des terres de Déas. Grand, d'une carrure imposante et possédant une longue chevelure dorée. Dès l'âge de 16ans, il était considéré comme le plus grand chasseur de son clan suite à la "Grand chasse" annuelle organisée dans les terre des Déas. Malgré le faite d'avoir été considéré comme le plus grand chasseur de sa génération, la Bête lui avait infligé une grave blessure, qui s'infecta, se généralisa et l'emmena à l'article de la mort. Cependant, c'est quand ces jours étaient compté que le Demorthèn de son clan trouva le moyen de le sauver. Suite à sa victoire contre la mort, Eivin continua à effectuer la "Grande chasse" pendant plusieurs années et c'est à l'âge de 22ans qu'il décida de partir en voyage, cherchant des défis digne de lui.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Durant son voyage, Eivin a accompli différentes tâches, différents exploits de plus ou moins grandes envergures. Au fil des années, il s'est fait un nom dans le royaume de Tri-kazel : Eivin le Colosse. De par ses exploits des rumeurs sur lui ont commencé à monté. Il est dit dans certaines contrées, qu'Eivin le Colosse tuait ses ennemis en leurs broyant le crâne et se délectait ensuite de leurs sangs.

