

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Astérie

Joueur : Louve

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique

Leste

Instinct de survie

### Désavantages

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 7/7 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 1/1 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 4/4 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Elle a adopté depuis ses plus jeunes années une philosophie lui permettant de vivre au jour le jour sans se prendre la tête. De plus, dotée d'un franc parlé qui lui vaut la sympathie de certains et la méfiance de quelques autres, elle reste en toujours en marge d'une société où elle s'amuse à se dissimuler, riant au nez de beaucoup et s'amusant à rouler les plus méprisants. Usant d'une habileté naturelle, c'est avec un air constamment enjoué qu'elle accepte sa vie solitaire de hors la loi.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

## Travers

Passion : 2


Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---