

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Elvino**

Joueur : **Antonin**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

Aisance financière **2**

Fort

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

**6**

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Escalade

**6**

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/11 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 12/12 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 11/11 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :