

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Argyl Angus**

Joueur : **Adrien**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Continent**

Métier : **Espion**

Description : **Imb0, trait aiguisé, svelte, manque un oeil, brulé**

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

### Désavantages

Ennemi

Laid x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Paranormal 6

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/6 Def : 14 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 6/8 Def : 12 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 2/4 Def : 16 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



⊖ Miracles majeurs :

---

---

---

---

---

---

⊖ Miracles mineurs :

---

---

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Ma mère est morte en me donnant naissance, j'ai ni frère, ni soeur. Mon père était un occultiste célèbre mais craint qui assura mon éducation pendant mes douze premières années. Il était très sévère et strict donc je tentais de quitter la maison le plus possible si bien que j'ai finis par devenir un colporteur dans des affaire illicite de grande ampleur, comptant sur la confiance et l'embrigadement d'un jeune homme. Cela dura 1 an, et mon père se rendit compte de quelque chose, je revenais de plus en plus tard, et il m'infligeait des corrections de plus en plus violente. Un jour, il me prit en filature, la plus grande erreur de sa vie. Il découvrit ce que je faisais depuis maintenant plus d'une année, mais mes "collaborateur" se rendirent compte de sa présence, bien que dissimulé au mieux. La nuit qui(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Lâche

## Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mère morte à sa naissance. Père sévère et mort brûlé avec sa maison. Activité illicites dans sa jeunesse. Brulé et éborgné. Désir de Vengeance.

