

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Estalia

Joueur : Maxwime

Sexe : F Âge : 35 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : bah c'est moué

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique x2

Ouïe fine

### Désavantages

Boiteuse

Faible

Laide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●0+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc : Comédie

6

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●0000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/2 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 3/4 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: -1/0 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 1/2 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Solitude - Pauvreté

lalalalala

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5    Instinct : 5    Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Inventive**

**Défaut : Menteuse**

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : eh oui