

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Estalia

Joueur: Maxwime

Sexe: F Âge: 35 Peuple: Tarish

Métier: Barde

Description: bah c'est moué

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 2

### Avantages

Charismatique x2

Ouïe fine

### Désavantages

Boiteuse

Faible

Laide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●OOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●●OOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●O+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

OOOOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc: Persuasion 6

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc: Comédie 6

Disc:

Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/2 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 3/4 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: -1/0 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 1/2 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Solitude - Pauvreté

lalalalala

# Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventive**

**Défaut : Menteuse**

# Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : eh oui

