

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Guisvensön**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●OOO+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/10 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 10/12 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 6/8 Def : 11 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 8/10 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers :

père Sven -> modèle, parti à la recherche de l'ennemi n°1 puis disparut Un grand frère (sagesse) -> Lousvensön

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

*Défaut : Impulsif*

## 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 3

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : a tué avec son frère un gros serpent marin

