

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Vialau**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chevalier**

Description: Chevalier errant ayant rencontré ses camarades par hasard dans une forêt

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **1**

Raison: **5**

Idéal: **5**

Avantages

Allié isolé

Endurant

Esprit solide

Fort

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 4



Rapide

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat Arts section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 5 / 5



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Il est né dans un petit village et est le fils d'un noble qui l'entraîna pour devenir chevalier. Le jour où il réussit à devenir chevalier, une attaque sur sa résidence a lieu et toute sa famille décéda mais ça ne s'est pas arrêté là. La semaine d'après une attaque sur la caserne où il sont stationnés se produisit et son meilleur amis et d'autre proche de lui vont mourir. Après tout cela il devint chevalier errant et parcourut sans but le monde.

Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 10

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa famille et tous ses amis

