# feville de

Nom: Dialau oueur: Sexe: H Age: 21 Peuple: Carish Métier: Chevalier Description: Chevalier errant ayant rencontré ses camarades par hazard dans une forêt

222	11	000
NAME OF THE PARTY	Voies	COR

Combativité: 3

Empathie:

Créativité:

Raison: 5

Idéal:

# Avantages 🕲

Allié isolé

Endurant

Esprit solide

Fort

Désavantages

Traumatisme x2

## État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie	O
8	



Vigueur : 11

Survie:

# 🔀 Domaines & Disciplines 🕸

## & Artisanat

● O O O + (CRÉA:1)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

#### Magience

00000+(RAI:5)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

5

#### @ Perception

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Disc:

## Représentation

OOOOO+(CRÉA:1) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

#### Combat au C.

+(COMB: 3)

Bonus: +1 Malus: Disc : Epées

Disc: Disc:

#### @ Milieu Nazurel @ Prière

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 1)$ 

Disc: Disc:

Malus: Bonus:

Disc:

00000+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

#### Science

00000+(RAI: 5) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

#### @ Discrétion

● ● O O O + (EMP:1)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

# Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

#### @ Prouesses

00000+(COMB: 3) Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc: Disc:

## @ Tird Lancer

Voyage

● O O O O + (COMB: 3) Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

#### @Érudition

00000+(RAI:5)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

#### @ Occultisme

OOOOO+(RAI: 5)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

OOOOO+(EMP:1)Bonus:

Disc: Disc:

Disc:

#### @ Relation

Malus:

Bonus:

O + (EMP:1)Malus:

Disc: Disc: Disc:

Dague, poignard, couteau dom: 1 Épée courte dom: 2 dom: dom: Dozentiel: 1	Att: 9/5 Def: 11 Rap: 4  Offensive Att: 10/6 Def: 10 Rap: 4  Défensive Att: 8/4 Def: 12 Rap: 4  Rapide Att: 9/5 Def: 10 Rap: 5  Mouvement Att: 0/0 Def: 12 Rap: 4	Défense: 00000 00000  Rapidité: 00000  Armures:
@ Équipement		Trésor  O A Braise  O A Azur
		O Givre Objets précieux
Artefact	Arts de combat	© Ressources  00000 00000 00000  00000 00000 00000
Rindath Score: 5/5  Ogham:	Exaltation Score: 15/15  Miracles majeurs:	
	Miracles mineurs:	Flux organique 00000 00000 00000  Flux fossile 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale: Daysan Revers: Rumeur

Il est né dans un petit village et est le fils d'un noble qui l'entraîna pour devenir chevalier. Le jour ou il réussi à devenir chevalier, une attaque sur sa résidence a lieu et toute sa famille décéda mais ça ne s'est pas arrêté là. La semaine d'après une attaque sur la caserne ou

il sont stationnés se produisit et son meilleur amis et d'autre proche de lui vont mourir. Après tout cela il devint chevalier errant et

parcours sans but le monde.



#### Santé mentale

Résistance mentale :

Équilibre Symptôme Syndrome Folie TRAUMA: 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Dimétisme

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:





Conscience: 10 Instinct: 4 Orientation: Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Renfermé

Passion:

🕲 Travers 🕲

Subversion: 1

Doute:

Culpabilité: 5



Doints d'Expérience: Reste: 0

Total: 100

Faits marquants: Mort de sa famille et tous ses amis