

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vialau**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chevalier**

Description : Chevalier errant ayant rencontré ses camarades par hasard dans une forêt

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **5**

Avantages

Allié isolé

Endurant

Esprit solide

Fort

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/5 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 10/6 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 8/4 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 9/5 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 5 / 5



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Il est né dans un petit village et est le fils d'un noble qui l'entraîna pour devenir chevalier. Le jour où il réussit à devenir chevalier, une attaque sur sa résidence a lieu et toute sa famille décéda mais ça ne s'est pas arrêté là. La semaine d'après une attaque sur la caserne où il sont stationnés se produisit et son meilleur amis et d'autre proche de lui vont mourir. Après tout cela il devint chevalier errant et parcourut sans but le monde.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 10

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa famille et tous ses amis