

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Vialau

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tarish

Métier: Chevalier

Description: Chevalier errant ayant rencontré ses camarades par hasard dans une forêt

Voies

Combativité: 3

Empathie: 1

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 5

Avantages

Allié isolé

Endurant

Esprit solide

Fort

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

Milieu Naturel

6

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/5 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 5 / 5



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Il est né dans un petit village et est le fils d'un noble qui l'entraîna pour devenir chevalier. Le jour où il réussit à devenir chevalier, une attaque sur sa résidence a lieu et toute sa famille décéda mais ça ne s'est pas arrêté là. La semaine d'après une attaque sur la caserne où il sont stationnés se produisit et son meilleur amis et d'autre proche de lui vont mourir. Après tout cela il devint chevalier errant et parcourut sans but le monde.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 10

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa famille et tous ses amis

