

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Arvid**

Joueur : **Vulfdreki**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description : **Grand, Musclé, Cheveux gris et rides**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Lent desprit

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Intimidation

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom: 2
 Hache de bataille dom: 3
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/4 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 11/7 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 5/1 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 8/4 Def: 7 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:




Bouclier rond (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Collier Gravé de famille

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Forgeron apres son pere et son pere avant lui, il n'a pas d'histoire particuliere.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une attaque sur un marché par des féons, il est le seul a s'en être sorti. Depuis les gens ont différentes rumeurs sur les raisons de sa survie.

