

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Mael/Maëlle

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description: _____

Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Fort

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Haches

6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Javelot dom : 2
 Francisque dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/7 Def : 12 Rap : 10
 ⊕ Offensive
 Att : 13/9 Def : 10 Rap : 10
 ⊕ Défensive
 Att : 9/5 Def : 14 Rap : 10
 ⊕ Rapide
 Att : 11/7 Def : 10 Rap : 12
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Clothing

Eating equipment

Camping equipment

Washing equipment

Horse and tack/saddle

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Buté



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

