

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Fransez/Franseza

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Vif d'esprit

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/1 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 3/3 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: -1/-1 Def: 15 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 1/1 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# Équipement

Clothing \_\_\_\_\_  
 Eating equipment \_\_\_\_\_  
 Camping equipment \_\_\_\_\_  
 Washing equipment \_\_\_\_\_  
 Surgeon kit \_\_\_\_\_  
 Vision glasses \_\_\_\_\_  
 Tonics - 4 \_\_\_\_\_  
 Organic Flux - 3 \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 6 / 6

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

