

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Raya Alyona**

Joueur: **Vasmin**

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chasseur**

Description: **Pure d'esprit, petite chasseuse de village, agile, souple,**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue

Esprit solide

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc: Survie 6

Disc:

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/11 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 12/13 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 8/9 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 10/11 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)

Cotte de cuir clouté (2)

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Enfance difficile, Raya a appris très vite à se débrouiller toute seule, son grand frère lui a enseigné les bases et elle a commencé à se débrouiller toute seule. Lorsque son père est décédé, elle observa la nature et comprit très vite son fonctionnement. Un jour elle hésita à tuer une araignée mais elle vit qu'elle était faible et du coup elle la prit pour elle.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

*Défaut : Douce*



## Travers



*Passion* : 5

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 4

*Douce* : 2

*Culpabilité* : 1



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Parent décédé de son plus jeune âge, assassiné elle observa tout d'une petite cachette de la maison et elle a su voir qui a tué c'est son père.

