

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Raya Alyona**

Joueur: **Vasmin**

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chasseur**

Description: **Pure d'esprit, petite chasseuse de village, agile, souple.**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc: Survie 6

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/11 Def : 11 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 12/13 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 8/9 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 10/11 Def : 9 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000


Armures :


Cotte de cuir (1)
 Cotte de cuir clouté (2)
 Cotte de mailles (3)




⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Enfance difficile, Raya a appris très vite à se débrouiller toute seule, son grand frère lui a enseigné les bases et elle a commencé à se débrouiller toute seule. À la mort de son père, elle observa la nature et comprit très vite son fonctionnement. Un jour elle hésita à tuer une araignée mais elle vit qu'elle était faible et du coup elle la prit pour elle.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Douce : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Parent décédé de son plus jeune âge, assassiné elle observa tout d'une petite cachette de la maison et elle a su voir qui a tué c'est son père.

