

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Riddle**

Joueur: **Anne Syron**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: 13 ans mais si on lui demande il dit qu'il en a 16, il fait 1,60 m et pèse 52 kg, il a les cheveux noirs et les yeux bleus.

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Leste

Rapide

Désavantages

Pauvre

Phobie

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magie

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc: Pistage 6

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/9 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 6/11 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 2/7 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 4/9 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

besace

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Kiddle est orphelin de naissance, il a grandi auprès d'une "sorcière" dans les forêts de Gorm. Il apprend très tôt le braconnage, fabriquant des pièges, utilisant une fronde, il sait survivre plusieurs jours en milieu naturel. A l'orée de son adolescence il décide de partir à la découverte du vaste monde. Il voyage accompagné d'un rat qu'il a dressé. De fermes isolées en petits villages, il rend de menus services contre quelques objets qu'il ne peut se procurer. Il lui arrive aussi de visiter des poulaillers, comme le ferait le renard... D'ailleurs il imite très souvent le comportement animal. Souple et rapide comme un singe pour chaparder, pour grimper aux arbres, ou fuir devant un danger. Jeune chasseur sans éducation, la solitude dans laquelle il a grandi la rendu timide et méfiant. Il a souvent des(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Douce : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : **Abandonné à la naissance**

