

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : hurl

Joueur : malgache

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 2

Endurant

Fort

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discrétion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●OOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Claymore dom: 4  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att: 11/9 Def: 10 Rap: 9
- ⊗ Offensive  
Att: 13/11 Def: 8 Rap: 9
- ⊗ Défensive  
Att: 9/7 Def: 12 Rap: 9
- ⊗ Rapide  
Att: 11/9 Def: 8 Rap: 11
- ⊗ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cuirasse en roseau (2)



# ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 5  Givre

# Objets précieux

# ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 13 / 13



# Ogham:

  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊗ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

---



---



---



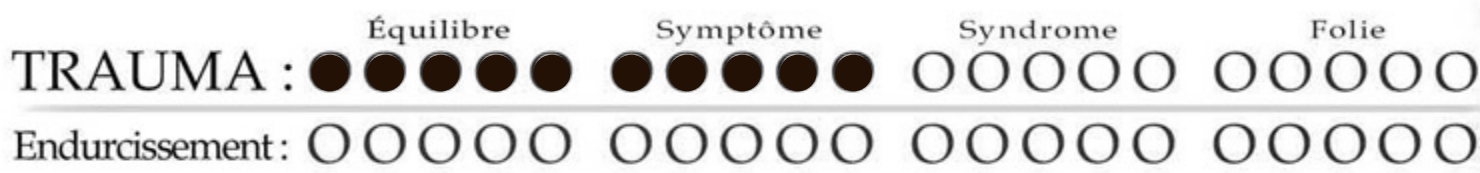
---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6



Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Traître

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---