

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Argaï**

Joueur : **Yann**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Argaï est un homme du peuple osag et cela se voit. Il est le plus grand de son clan, 2.00m au ba

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Fort

Désavantages

Lent

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Endurance **6**

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Francisque dom: 2
 Epée longue droite Osag dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 13/9 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 9/5 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 11/7 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier Osag (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:








Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Fils du demorthen de son clan, Arguaï a suivi son père dès son plus jeune age. Ainsi contrairement aux apparences, il n'est pas qu'une brute épaisse. Il apprécie le calme d'une leçon et aime apprendre. Il pensait d'ailleurs devenir demorthen à son tour mais, son père a vite remarqué l'incapacité de son fils à entrer en contact avec les autres. Son allure l'a très tôt isolé, il semble d'approche trop intimidant. Le problème c'est qu'il n'a jamais cherché à casser cette image or un demorthen est un guide et un conseiller, et on ne suivrait pas Arguaï par envie mais certainement plus par peur, ce qui ne fait pas de lui le meilleur choix pour devenir un demorthen. Déçu Arguaï devint plus renfermé encore. Il partit voir son chef en demandant à servir comme combattant puisque c'est tout ce qu'on lui laissait faire. Son(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | | | | |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il est l'un des rares Osags à avoir fait son service d'ordre dans une angarde du duché. Il en est revenu toujours plus renfermé mais solide au combat, infatigable et il est toujours le dernier à quitter le champ de bataille.

Certains disent que c'est parce qu'il doit faire ses preuves auprès de son clan, montrer qu'il respecte toujours les traditions, mais qu'il a aussi du subir les reproches durant son service, du fait de ses origines osags faisant de lui un rebelle à l'autorité royale.

