

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Volruï**

Joueur : **Malgache**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **2**

Bonne santé

Fort **x2**

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**● ● ● ● ● + (COMB : 5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Armes contondantes **6**

Disc : Épées **6**

Disc :

### Discretion

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**0 0 0 0 0 + (RAI : 1)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0 + (RAI : 1)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0 + (RAI : 1)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**● ● ● ● ● + (RAI : 1)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**● ● ● ● ● + (COMB : 5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**● ● ● ● ● + (EMP : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0 + (RAI : 1)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**● ● ● ● ● + (COMB : 5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Masse d'armes dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 12/10 Def : 11 Rap : 10

⊗ Offensive  
Att : 14/12 Def : 9 Rap : 10

⊗ Défensive  
Att : 10/8 Def : 13 Rap : 10

⊗ Rapide  
Att : 12/10 Def : 9 Rap : 12

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 13 / 13



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●●	○○○○○○	○○○○○○
○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Immoral*

## Travers

Passion : 5


Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_