

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Volous**

Joueur : **malgache**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **2**

Bonne santé

Fort **x2**

### Désavantages

Ennemi

Obtus **x2**

Aqueusie

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**0 0 0 0 0** + (EMP : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc : Camouflage **6**

Disc : Furtivité **6**

Disc :

### Érudition

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**0 0 0 0 0** + (EMP : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0** + (EMP : **3**)

Bonus :      Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :      Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0** + (IDÉ : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**0 0 0 0 0** + (EMP : **3**)

Bonus :      Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**0 0 0 0 0** + (EMP : **3**)

Bonus :      Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/11 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 12/13 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 8/9 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 10/11 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

*Défaut : Immoral*

## Travers

Passion : 5


Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_