

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Armant the hungry**

Joueur : **malgache**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Ideal : **5**

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière **4**

Bonne santé

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Laid

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple **6**

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Masse d'armes dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)

Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement


Ration 10/ 10 PA

stuff de base 10PA

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




## Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Froid*

## Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 2

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

