

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Kazrel**

Joueur : **Paul**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Bonne santé **x2**

Bonne vue

Désavantages

Ennemi

Obtus

Malchanceux **x2**

Aqueusie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : **+1** Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 8/12 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 4/8 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 6/10 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

1 pieges a loup 2 PA

briquet 4 PB

corde 10 m 1PA

Lanterne conso 2h par litre 1 PA li

litre de huile *2 8 PB

Tunique de laine 6 PB

Manteau de fourrure 1pa

botte de marche 8PB

Ceinture de cuir 4PB

Braie de laine 5 PB

Chapeau fourré 4PB

Gants de peau 4 PB

5 jours de ration 5 PA

Beaume *1 4PB

5 bandages 5PB

Tente 1 PA

Sac de couchage 4PB



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Buté

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Un chasseur rival (village d'en face) contentieux territoriale