

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kazrel**

Joueur: **Paul**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Osag**

Métier: **Chasseur**

Description:

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Bonne santé **x2**

Bonne vue

Désavantages

Ennemi

Obtus

Malchanceux **x2**

Aqueusie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: **+1** Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Arcs **6**

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 8/12 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 4/8 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 6/10 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

1 pieges a loup 2 PA

briquet 4 PB

corde 10 m 1PA

Lanterne conso 2h par litre 1 PA li

litre de huile *2 8 PB

Tunique de laine 6 PB

Manteau de fourrure 1pa

botte de marche 8PB

Ceinture de cuir 4PB

Braie de laine 5 PB

Chapeau fourré 4PB

Gants de peau 4 PB

5 jours de ration 5 PA

Beaume *1 4PB

5 bandages 5PB

Tente 1 PA

Sac de couchage 4PB



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Buté

Travers


Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Un chasseur rival (village d'en face) contentieux territoriale

