

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kazrel**

Joueur : **Paul**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Bonne santé **x2**

Bonne vue

Désavantages

Ennemi

Obtus

Malchanceux **x2**

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 8/12 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 4/8 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 6/10 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

1 pieges a loup 2 PA

briquet 4 PB

corde 10 m 1PA

Lanterne conso 2h par litre 1 PA li

litre de huile *2 8 PB

Tunique de laine 6 PB

Manteau de fourrure 1pa

botte de marche 8PB

Ceinture de cuir 4PB

Braie de laine 5 PB

Chapeau fourré 4PB

Gants de peau 4 PB

5 jours de ration 5 PA

Beume *1 4PB

5 bandages 5PB

Tente 1 PA

Sac de couchage 4PB

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Un chasseur rival (village d'en face) contentieux territoriale
