

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kazrel**

Joueur: **Paul**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Osag**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Ideal: **1**

### Avantages

Aisance financière **2**

Bonne santé **x2**

Bonne vue

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Malchanceux **x2**

Aqueusie

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●OOO+(COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●OOO+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: **4**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI: **3**)

Bonus: **+1** Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●OO+(COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP: **4**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: **4**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Arcs **6**

Disc:

Disc:

### Voyage

●●OOO+(EMP: **4**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 8/12 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 4/8 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 6/10 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

1 pièges a loup 2 PA

briquet 4 PB

corde 10 m 1PA

Lanterne conso 2h par litre 1 PA li

litre de huile \*2 8 PB

Tunique de laine 6 PB

Manteau de fourrure 1pa

botte de marche 8PB

Ceinture de cuir 4PB

Braie de laine 5 PB

Chapeau fourré 4PB

Gants de peau 4 PB

5 jours de ration 5 PA

Beume \*1 4PB

5 bandages 5PB

Tente 1 PA

Sac de couchage 4PB

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Archerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Un chasseur rival (village d'en face) contentieux territoriale

