

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Roland Salander

Joueur : Darin

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tarish

Métier : Espion

Description : Spy

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Allié influent

Charismatique

Vif d'esprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 1/1 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : -2/- Def : 16 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 1/1 Def : 10 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence

Story

# Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Immoral*

# Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Highlights*

