

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **RAGNAR**

Joueur : **Sélim**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tarish**

Métier : **Investigateur**

Description : **Extravert - taille moyenne - cheveux noir - mince (type tarish)**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Fort

Leste

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 8

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/6 Def : 17 Rap : 12
 ⊕ Offensive
 Att : 12/7 Def : 16 Rap : 12
 ⊕ Défensive
 Att : 10/5 Def : 18 Rap : 12
 ⊕ Rapide
 Att : 11/6 Def : 16 Rap : 13
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 18 Rap : 12

Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

-fronde * 3
 -bottes de marche
 -ceinture de cuir
 -écharpe de laine
 OUTRE EN PEAU (2 litres de bière)
 SAC A DOS:
 -loupe
 -carnet de notes
 -plume
 -encre noir

-briquet à silex
 -grappin
 -5m de corde

⊕ Trésor

○ ⊕ Braise

11 ⊕ Azur

○ ⊕ Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Histoire à la ITASHI Origine => LES EPAVIERES Rumeur => tuer toute sa famille (faux) Ennemi => retrouver celui qui a tué sa famille (inconnu avec un cercle rouge dans le creux de ses mains) d'où je suis devenu investigateur (CERCLE DE L'EMERGENCE => cible prioritaire)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Vaniteux

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 215

Faits marquants : Famille tuée par un inconnu que tu as juré de retrouver (et de tuer)

