

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **RAGNAR**

Joueur: **Sélim**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tarish**

Métier: **Investigateur**

Description: **Extravert - taille moyenne - cheveux noir - mince (type tarish)**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Fort

Leste

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées 8

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc: Observation 6

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Fronde dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/6 Def : 17 Rap : 12
 ⊕ Offensive
 Att : 12/7 Def : 16 Rap : 12
 ⊕ Défensive
 Att : 10/5 Def : 18 Rap : 12
 ⊕ Rapide
 Att : 11/6 Def : 16 Rap : 13
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 18 Rap : 12

Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

-fronde * 3
 -bottes de marche
 -ceinture de cuir
 -écharpe de laine
 OUTRE EN PEAU (2 litres de bière)
 SAC A DOS:
 -loupe
 -carnet de notes
 -plume
 -encre noir

-briquet à silex
 -grappin
 -5m de corde

⊕ Trésor

○  Braise
 11  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Histoire à la ITASHI Origine => LES EPAVIERES Rumeur => tuer toute sa famille (faux) Ennemi => retrouver celui qui a tué sa famille (inconnu avec un cercle rouge dans le creux de ses mains) d'où je suis devenu investigateur (CERCLE DE L'EMERGENCE => cible prioritaire)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○

Équilibre

Symptôme

Syndrome

Folie

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Vaniteux



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 215

Faits marquants : Famille tuée par un inconnu que tu as juré de retrouver (et de tuer)

