

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Danaidh**

Joueur : **Tyker**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Mécano / Bourrin**

Description : **Massif, 1m79, cheveux courts bruns, traits expressif (un peu trop).**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Fort

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 13/9 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 11/7 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

Je suis né dans la ville, la vraie. Pas celle où les gars se prennent la tête à attendre que leur dieu leur file une sucrerie. Le jour, je répare des machines de magience, ou bien des objets mécaniques tout court, mais c'est moins drôle. La nuit, je me fais le vrai blé, dans les quartiers pas bien recommandés, il y a tout plein de petits clubs où on peut se battre, c'est pas légal, c'est bien payé. Ça me va. Je me suis mis à dos pas mal de gens avec ça. Ensuite, ça ne sera jamais aussi terrible que quand mes parents ont brûlé vifs à cause de mages noirs et que je me suis retrouvé à tout devoir regarder parce qu'il fallait que je planque les yeux de mon petit frère. Bref, vaut mieux pas me parler de ça, ça me donne envie d'utiliser mes poings ou ma tête...(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : J'avais dix ans quand les parents sont morts. C'était sale. Ta gueule, j'ai pas envie d'en parler !

