

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Asphalion**

Joueur : **Arthur**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Taille moyenne, mince, cheveux et barbe gris, cheveux bouclés mi-long, yeux verts**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Désavantages

Phobie

Timide

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux **6**

Disc : Médecine **6**

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 16 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Gourde, vivres (3 jours), manteau de (...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

Asphalion a grandi à kalvernach dans une famille de noble magientist. Durant son enfance ses parents le poussent à étudier l'ingénierie mais cela ne lui plait gère. Il découvre la médecine et y trouve une réelle passion. Il consacre donc sa vie en temps que vitaliste au service de la ville.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Triste

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Décès de ma compagne par le passé. A déjà pratiqué des expériences sur des cadavres humains dans le but de faire avancer la science.

