

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Asphalion**

Joueur : **Arthur**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : Taille moyenne, mince, cheveux et barbe gris, cheveux bouclés mi-long, yeux verts

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Vif d'esprit x2

Désavantages

Phobie

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Gourde, vivres (3 jours), manteau de (...)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

Asphalion a grandi à kalvernach dans une famille de noble magientist. Durant son enfance ses parents le poussent à étudier l'ingénierie mais cela ne lui plait gère. Il découvre la médecine et y trouve une réelle passion. Il consacre donc sa vie en temps que vitaliste au service de la ville.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Triste

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Décès de ma compagne par le passé. A déjà pratiqué des expériences sur des cadavres humains dans le but de faire avancer la science.

