

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Escadrial Aresh

Joueur : Unho

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : Grand et maigre, Escadrial est un beau jeune homme au regard perçant et au nez en bec d'aigle.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Ideal : 1

### Avantages

Beau

Bonne vue

Chanceux

### Désavantages

Dépendance

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●00+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Comédie 6

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

#### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/7 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 6/10 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 0/4 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 3/7 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Un luth assez grand, type cithare (si c(...))

Un carnet rempli de caractères absolé(...)

Un grand sac de toiles avec plusieurs'(...)

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Une histoire simple et triste. Escadrial est née sur l'île de Gwidre, dans une famille de paysans. Dès son plus jeune âge, on lui appris à travailler la terre, à ensemercer les champs etc... Mais le garçon était pitoyablement nul pour ces tâches. Distract, l'esprit ailleurs, il ne savait pas travailler correctement, à tel point que ses parents ne savaient que faire de lui. Le Destin lui joua alors un tour bien cruel.

Puisqu'il n'était pas à sa place dans cette famille, il devait la quitter... Un mal étrange s'abattit sur le village d'Escadrial. Une maladie que l'on ne parvenait pas à traiter, ni à combattre. Bientôt c'était un bon tiers de la population qui était contaminé. Quelques mois plus tard, ils étaient morts. Et le garçon rêveur comptait parmi les moins chanceux : il n'avait plus personne. Un peu par hasard, il se(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Poète**

**Défaut : menteur**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 4**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enchaînement curieux de poisse et de chance. Ses proches se font décimer par une épidémie ? Il trouve quelques semaines plus tard une nouvelle "famille", par pur hasard. Sa nouvelle famille se fait attaquer par des brigands armés jusqu'au dents ? Il en réchappe miraculeusement sans une égratignure ? Mais depuis, il semble plutôt jouer de chance...

