

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mòrc

Joueur : Cròm

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Mercenaire alcoolique et antipathique, aime boire et se battre, relativement lent d'esprit c'est

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 5

Endurant

Fort

Chanceux

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Esprit faible x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

Epée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/9 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/11 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 9/7 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 11/9 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat à 2 armes

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Il a quitter son île natale pour fuir ses obligations familiales, à savoir un mariage arrangé pour augmenter le rang social de sa famille, en réponse à cette trahison, le frère de sa fiancée s'est lancé a ses trousses afin de la ramener devant l'autel (ou dans la tombe). Depuis il écume les bars et les bordels, acceptant des basses besognes afin de financer ces frasques.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Il a gagner le concours de mangeurs de jambons de sa ville natale, ce qui lui a donner une grande notoriété chez la guilde des bouchers.

