

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Môrc**

Joueur : **Crôm**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Mercenaire alcoolique et antipathique, aime boire et se battre, relativement lent d'esprit c'est

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Aisance financière **5**

Endurant

Fort

Chanceux

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Esprit faible **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc : Épées **6**

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Épée longue droite Osag dom : 3

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/9 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 13/11 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 11/9 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :




Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Il a quitter son île natale pour fuir ses obligations familiales, à savoir un mariage arrangé pour augmenter le rang social de sa famille, en réponse à cette trahison, le frère de sa fiancée s'est lancé a ses trousses afin de la ramener devant l'autel (ou dans la tombe). Depuis il écume les bars et les bordels, acceptant des basses besognes afin de financer ces frasques.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Il a gagner le concours de mangeurs de jambons de sa ville natale, ce qui lui a donner une grande notoriété chez la guilde des bouchers.

