

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Edwardod

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Lent

Timide

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Marteau d'artisan

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/3 Def : 9 Rap : 3

⊕ Offensive

Att : 7/6 Def : 6 Rap : 3

⊕ Défensive

Att : 1/0 Def : 12 Rap : 3

⊕ Rapide

Att : 4/3 Def : 6 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄️ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄️ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Original

Défaut : Excentrique

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

