

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Kresh**

Joueur : **Kresh**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Endurance

Esprit solide

Forte x2

Désavantages

Lente d'esprit x2

Obtuse

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discrétion

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin dom: 1
 Marteau à deux mains dom: 4
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/7 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Défensive
Att: 11/6 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Rapide
Att: 12/7 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 10

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Écu Hilderin (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____
