

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kresh**

Joueur : **Kresh**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Ideal : **3**

### Avantages

Endurance

Esprit solide

Forte x2

### Désavantages

Lente d'esprit x2

Obtuse

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

### Discretion

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Gourdin dom : 1

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 11 Rap : 10

⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 10 Rap : 10

⊕ Défensive  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 10

⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Parade

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

