

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kairch**

Joueur: **Kairch**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Continent**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **1**

Idéal: **3**

### Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit x2

Obtus

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc: Combat à mains nues 6

Disc:

### Discretion

● 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

● 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Gourdin dom: 1  
 Marteau à deux mains dom: 4  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/9 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Offensive  
Att: 13/10 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Défensive  
Att: 11/8 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Rapide  
Att: 12/9 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 10

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Bouclier Osag (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:


# Exaltation

Score: 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---